



TÜRKİYE HAVA SPORLARI FEDERASYONU **HAVA MODELİCİLİĞİ BRANŞLARI OYUN KURALLARI**

Okul sporlarında yapılacak hava modelciliği branş müsabakaları:

- A. Hava Modelciliği Başlangıç Salon Modelleri (Model Uçak)
- B. Hava Modelciliği Başlangıç Salon Kâğıt Uçak Modelleri
- C. Hava Modelciliği Başlangıç Uzay Modelleri (Roket)
- D. Hava Modelciliği Başlangıç Planör Modelleri (Model Planör)
- E. Hava Modelciliği İç Mekan RC Model Uçak Modelleri (F3P)

A. HAVA MODELİCİLİĞİ BAŞLANGIÇ SALON MODELLERİ

1-Yarışmalar; Küçükler (Mahalli), Yıldızlar ve Gençler (Mahalli / Ulusal) kategorilerinde, plastik, balsa vb. malzemelerden yapılmış pervaneli, lastik motorlu çubuk gövdeli başlangıç salon modelleri sınıfında düzenlenecektir.

2. Model tanımı;

- Kanat açıklığı 46 cm'yi geçmeyen, pervaneli, lastik motorlu, çubuk gövdeli bir model olmalıdır.
- Kullanılan pervanenin gövdeye uygun bir başlığı olmalıdır. Pervane malzemesi ve ölçüsünde sınırlama yoktur.
- Modelin lastik motoru için kalınlık sınırlaması yoktur. Ancak yağlanmış lastiğin ağırlığı en fazla 1,5 gram olabilir.
- Modelin kaplaması mikro (mylar) film dışında herhangi bir malzeme olabilir.
- Modelin lastiksiz ağırlığı 3 gramdan az olmamalıdır.
- Modelin üretiminde kullanılacak diğer malzemeler yarışmacının tercihine bırakılmıştır.
- Yarışmalar spor salonunda yapılacaktır. Salon yüksekliği en az 7 metre olmalıdır.

3. Sporcular takım ve ferdi olarak yarışacaktır.

4. Yarışma 3+1 raunt şeklinde yapılacaktır. Dört rauntun en kötü biri elenecek, değerlendirme en iyi üç raunt üzerinden yapılacaktır.

5. Model uçaklar, uçtukları süreye göre puan alır. Her saniye 1 puan olarak değerlendirilir.

6. Maksimum uçuş süresi için herhangi bir kısıtlama yoktur.

BAŞLANGIÇ MODELLERİNDE YARIŞMANIN İCRASI İLE İLGİLİ KURALLAR

a. Uçuş Sayısı:

Yarışmacıya 3+1 resmi uçuş hakkı tanınacaktır. Resmi uçuşlar, programda belirtilen süreler içinde gerçekleştirilmelidir. Dört resmi uçuşun en iyi üçü değerlendirmeye alınacaktır.

b. Resmi Uçuşun Tanımı:

Uçuş periyotları içinde süresi 15 saniyeden fazla olan uçuşlar resmi uçuş sayılır. Süresi 15 saniyeden az olan uçuşlar gecikmeli uçuş olarak kabul edilir. Her resmi uçuş için bir gecikmeli uçuş hakkı tanınır. Gecikmeli uçuşlar değerlendirmeye dâhil edilmez.

c. Uçuşun Başlatılması:

Yarışmacı, modelini elden bırakarak uçuşu başlatır. Uçuş başlamadan önce hakemden izin almalı ve modeli bırakmadan önce hakemle iletişim kurmalıdır.

a. Model uçuş için serbest bırakıldıktan sonra yarışmacı ve hakem, uçuş sahasının belirtilen bölgesine çekilmelidir.



T.C.
GENÇLİK VE SPOR BAKANLIĞI
Türkiye Hava Sporları Federasyonu Başkanlığı



b. Lastik motorun kurulması yarışmacı veya yardımcı tarafından yapılır. Her yarışmacının bir adet yardımcı bulundurma hakkı vardır.

ç. Model Sayısı: Her yarışmacının en fazla 3 modeli olabilir. Tüm modeller, kayıtlar esnasında numaralandırılacaktır.

d. Çarpışma Kuralı: İki model arasında uçuşta bir çarpışma olması halinde yarışmacıların her biri, çarpışma anı ile uçuşun sona ermesini takip eden iki dakika arasındaki zaman aralığı içinde, o ana kadar yapılan uçuşun resmi uçuş sayılması veya uçuşa yeniden başlanması seçeneklerinden birini tercih edecektir. Yeniden başlama uçuşu, bir sonraki resmi uçuştan önce yapılmalıdır.

e. Modelin Yönlendirilmesi: Modelin rotasını değiştirmek veya uçuş alanının başka bir kısmında uçmasını sağlamak üzere ipe bağlanmış bir uçan balon veya bir sopa kullanılabilir.

1. Modele yön verme işlemi sadece modelin, binanın duvarları, çatısı veya diğer modellerle çarpışmasını önlemek amacıyla uygulanmalıdır. Modelin hareketleri esas itibarıyla yatay bir düzende içinde yapılmalıdır.

Notlar:

1. Şayet bir zaman tutucu, bir modelin irtifa değişikliğinin yarım metreye veya her 25 metrelik irtifa için bir metreye yaklaştığı (hangisi daha büyükse) kanaatindeyse, yarışmacıyı ikaz edecektir. Zaman tutucunun ikazını dikkate almayan bir yarışmacının uçuşu sona erdirilecektir.

2. Modelin uçuş yönünü değiştirmek veya başka bir uçuş alanında uçmasını sağlamak üzere sporcu tarafından ip, sopa veya balon kullanılabilir. Yön verme teşebbüsünün zaman sınırlaması veya sayıca yasaklaması yoktur; ancak bütün yön değiştirmeler modelin ön kısmından yapılacak ve asla arkadan yapılmayacaktır.

3. Yön verme esnasında pervane ip/balon(lar)/sopa ile temas edebilir ve dönüşü durabilir. Pervane durur durmaz, kronometrede görülen toplam zamandan çıkartılacak olan toplam pervane duruş süresini tespit etmek üzere ikinci bir kronometre (tercihen biriken zamanı kaydeden çift düğmeli bir kronometre) kullanılmalıdır.

4. Eğer yön verici, yön verme işleminden sonra pervaneyi serbest bırakmazsa, iki kronometre birden durdurulacak ve pervane durma süresi yukarıda açıklandığı gibi çıkartılacaktır.

5. Yön verme esnasında, başka bir model tarafından faul yapılmadıkça uçuş tekrarına müsaade edilmeyecektir.

6. Yön verme kararı yarışmacının sorumluluğundadır ve kendisi tarafından yapılmalıdır. Fiziksel engelli bir yarışmacı, yarışma görevlileriyle koordineli olarak bir başkasının yapmasına izin verebilir.

7. Kullanılan yön verme malzemelerini gözetlemek ve diğer modelleri tehlikeye sokacağını yarışmacıya ikaz etmek, zaman tutucuların sorumluluğundadır. Eğer diğer modellere yön verici tarafından faul yapılmışsa, faul yapılan yarışmacının ilave bir uçuş isteme hakkı vardır. Eğer model uçuşa devam ederse bu onun o uçuşundaki puanı olacaktır. Yarışmacı, uçuş sona erdikten sonra iki dakika içinde zaman tutucular nezaretinde bu hakkını kullanmalıdır. Yarışmacı eğer yeniden başlamayı seçerse, uçuşunu bir sonraki resmi uçuş başlamadan önce yapmalıdır.

f. Sıralama:

Her yarışmacının en iyi üç uçuşunun toplamı, sıralamadaki yerini belirleyecektir. Beraberlik halinde dördüncü en iyi uçuş hesaba katılır. Beraberlik devam ederse, sırayla diğer en iyi uçuşlar dikkate alınır.



T.C.
GENÇLİK VE SPOR BAKANLIĞI
Türkiye Hava Sporları Federasyonu Başkanlığı



g. Zaman Tutma:

Uçuşlarda zaman, kronometre veya saniyenin en az 1/5'ini kaydeden bir zaman ölçüm cihazı ile zaman tutucu tarafından ölçülür. Her uçuşta zaman tutma, model serbest bırakıldığı anda başlar. Zaman tutma şu durumlarda sona erer:

1. Model salonun döşemesi üzerine değdiğinde (tekrar uçmazsa),
2. Modelden herhangi bir parça kopup ayrıldığında,
3. Model döşeme ve benzeri durdurucu yerler dışında binanın herhangi bir yerine temas ettiğinde,
4. Model yerde sürüklendiğinde.

Not:

Bu durumlarda hakemler, yer değiştirici hareket sona erdikten sonra 10 saniye daha zaman tutmaya devam eder. 10 saniye sonunda model hâlâ binaya temas ettiği noktada duruyorsa zaman tutma durdurulur ve 10 saniye uçuş süresinden çıkarılır. Model, binaya temas ettiği noktadan 10 saniyeden önce kurtulursa zaman tutma normal şekilde devam eder.

h. Model Kontrolleri:

Sporcular, modelin gövdesine ad ve soyadlarını tam olarak yazmak zorundadır. Model kontrolleri her raunt öncesi yapılmalıdır. Ancak herhangi bir nedenle kontrol yapılmadıysa, yarışma esnasında başhakemin talebi veya diğer sporcu/antrenörün itirazı üzerine model kontrol edilebilir. Kural ihlali tespit edilen sporcunun o raunt uçuşu iptal edilir ve puan hanesine sıfır yazılır. Her rauntun sonuçları, sonuçlar asıldıktan 10 dakika sonra kesinleşir. Yarışma sonuçları, belirtilen sürelerden sonra yapılan itirazlarla iptal edilemez.

i. Yarışma Bilgilendirmesi (Brifing):

Başhakem, yarışma bilgilendirmesi yapmaya karar verebilir. Brifing, başhakemin uygun görmesi durumunda seremoni sonrası, yarışma başlamadan önce yapılır. Yarışma bilgilendirmesi zorunlu değildir.

Tavan Yüksekliği Sınıflandırması

Yarışma aşağıdaki tavan yüksekliklerinden birinde icra edilir:

- Kategori I: 8 metreden az
- Kategori II: 8 metre ile 15 metre arası
- Kategori III: 15 metre ile 30 metre arası
- Kategori IV: 30 metreden yüksek

Tavan yüksekliği, zeminden dikey olarak ölçülen en yüksek tavan mesafesidir. Bununla birlikte, yatayda 15 metre çapında bir dairenin bina parçalarına çarpmayacak şekilde açık olması gerekir.

B. HAVA MODELİCİLİĞİ BAŞLANGIÇ SALON KÂĞIT UÇAK MODELLERİ

1. Yarışmalar; Küçükler ve Yıldızlar (Mahalli) kategorisinde, hava modelciliği başlangıç kâğıt uçak modelleri sınıfında yapılacaktır.

2. Model Tanımı:

Sadece 80 g/m² A4 boyutunda tek sayfa kâğıttan katlanarak imal edilen kâğıt uçaklardır. Bu yarışmanın amacı, en uzun uçuş süresi ve mesafesini elde etmektir.



T.C.
GENÇLİK VE SPOR BAKANLIĞI
Türkiye Hava Sporları Federasyonu Başkanlığı



- a. Yarışmada kullanılabilecek malzeme yalnızca kâğıttır. Organizasyon tarafından sağlanacaktır. (Tek sayfa A4 – 210 x 297 mm, 80 g/m², kuşesiz ve laminasyonsuz)
 - b. Karton, naylon, lastik bant, şeffaf bant, pipet, ip, yapıştırıcı, ataç, zimba vb. ek malzemeler kullanılmaz.
 - c. Kâğıt uçak, yarışma salonunda katlanarak imal edilecektir.
 - d. Resmi uçuş için sporcular, başlama (start) çizgisinin arkasından modellerini fırlatacaktır.
3. Sporcular takım ve ferdi olarak yarışacaktır. Takımlar 3 kişiden oluşacaktır.

YARIŞMANIN İCRASI İLE İLGİLİ KURALLAR

a. Uçuş Sayısı:

Yarışmacıya 2 resmi uçuş hakkı tanınacaktır. Resmi uçuşlar, programda belirtilen süreler içinde yapılmalıdır.

b. Resmi Uçuşun Tanımı:

Uçuş süresi 3 saniyeden fazla olan uçuşlar resmi uçuş sayılır. Süresi 3 saniyeden az olan uçuşlar gecikmeli uçuş olarak kabul edilir. Her resmi uçuş için bir gecikmeli uçuş hakkı tanınır. Gecikmeli uçuşlar değerlendirmeye dâhil edilmez.

c. Uçuşun Başlatılması:

- Yarışmacı, modelini elden bırakarak uçuşu başlatır. Uçuş başlamadan önce hakemden izin almalı ve model bırakılmadan önce hakemle iletişim kurulmalıdır.
- Resmi uçuş sırasında yalnızca tek bir adıma izin verilir.
- Başlangıç çizgisini geçmek, o uçuşta diskalifiye sebebidir.

ç. Model Sayısı:

Her yarışmacının her raunt için en fazla 1 modeli olabilir. Sporculara yarışma öncesi numaralı bir adet A4 kâğıt verilecektir. Sporcular modelini yarışma masasında yapıp uçarur. Modelin üzerine ad ve soyadlarını 1 cm büyüklüğünde yazmak zorundadırlar.

ÇARPIŞMA KURALI

İki model arasında uçuş sırasında çarpışma olması halinde, yarışmacılar çarpışma anı ile uçuşun sona ermesini takip eden iki dakika içinde, o ana kadar yapılan uçuşun resmi uçuş sayılması veya uçuşa yeniden başlanması seçeneklerinden birini tercih eder. Yeniden başlama uçuşu, bir sonraki resmi uçuş başlamadan önce yapılmalıdır.

SIRALAMA

Her yarışmacının en iyi üç uçuşunun toplamı, sıralamadaki yerini belirler. Beraberlik halinde ilk uçuş süresi daha uzun olan yarışmacı önde sayılır. Beraberlik devam ederse diğer uçuşlar dikkate alınır. Yine de eşitlik bozulmazsa “fly-off” uçuşları yapılır.

Sıralama özel puanlama ile belirlenecektir. Üç resmi uçuşun toplamı, yarışmacının sıralamadaki yerini belirler.

Resmi Uçuşun Puan Hesaplama Şekli;

Yarışmacının uçuş puanı = Uçuş süresi (sn.) × 10 + Mesafe

- Uçuş süresi hesaplanırken modelin uçuş alanı içinde kalma şartı aranmaz.
- Mesafe puanı hesaplanırken modelin belirlenen uçuş alanı içine iniş yapmış olması şarttır.
- Uçuş süresi veya mesafe şartlarından en az birinin gerçekleşmiş olması, yarışmacının puan almasını sağlar.



Zaman Tutma

Uçuşlarda zaman, kronometre veya saniyenin en az 1/5'ini kaydeden bir zaman ölçüm cihazı ile zaman tutucu tarafından ölçülür. Her uçuşta zaman tutma, model serbest bırakıldığı anda başlar.

Zaman tutma şu durumlarda sona erer:

- Model salonun döşemesi üzerine değdiğinde (tekrar uçmazsa)

C. HAVA MODELİCİLİĞİ BAŞLANGIÇ (S6A ŞERİT) UZAY MODELLERİ – ROKET

1. Yarışmalar; Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde, Hava Modelciliği Uzay Modelleri Şerit Süre Modelleri sınıfında yapılacaktır.

Şerit Süre Yarışması; tek kademeli, tek bir uzay model motoruyla çalışan ve kurtarma şeridi bulunan modellere açıktır.

2. Model Tanımı – Uzay Modelleri Şerit Süre Özellikleri:

- Model, birden fazla fırlatma yapabilecek şekilde inşa edilmeli ve yapısı zarar görmeyecek şekilde yere inişini geciktirmek için bir kurtarma sistemi içermelidir.
- Modelin yapısında metal parçalar bulunmamalıdır. Kişilere zarar verebilecek veya mülke zarar verebilecek sert, keskin ve sivri parçalar içermemelidir.
- Model; ahşap, kâğıt, kauçuk, kırılğan plastik, kompozit veya benzeri malzemelerden oluşmalıdır.

İmalat Özellikleri:

- Şerit süre modeli (S6A) için minimum boy: 500 mm
- Gövde çapı: minimum 40 mm
- Gövdenin en az 250 mm'lik bölümü 40 mm çapında olmalıdır.
- Kullanılacak model roket motoru: Sınıf A, gücü 2,5 N

Şerit Özellikleri:

- Malzeme: Kumaş, kâğıt veya plastik folyo gibi esnek, deliksiz, homojen dikdörtgen bir parça
- Oran: En az 10:1 uzunluk/genişlik oranı
- İp, dikdörtgenin dar kenarına bağlanır. Esnemeyi önlemek için ipin olduğu kenara ince ahşap destek yerleştirilebilir.



3. Model Sayısı ve İşaretleme

- Model Adedi: Bu etkinlikte en fazla 2 adet model kayıt ettirilebilir.
- İşaretleme: Her modelin üzerine yarışmacının adı, soyadı ve sporcu lisans numarası, en az 10 mm yüksekliğinde ve okunabilir şekilde yazılmalıdır.
- Model Onayı: Yarışma başlamadan önce tüm modeller hakemler tarafından kontrol edilerek "1", "2" veya "A", "B" şeklinde işaretlenir ve imza, sticker vb. yöntemlerle onaylanır.
- Hakem onayı bulunmayan modellerin fırlatılmasına izin verilmez.
- Onaysız modelin fırlatılması durumunun sonradan fark edilmesi halinde, ilgili uçuş diskalifiye edilir.



T.C.
GENÇLİK VE SPOR BAKANLIĞI
Türkiye Hava Sporları Federasyonu Başkanlığı



4. Uzay Modelleri Uçuş Kuralları

- Model, en az 4 metre mesafeden elektrikli fünüye ile ateşlenmelidir. Ateşleme sistemi, akü bağlantısını güvenceye almak için bir anahtar ve fırlatmayı gerçekleştirmek için bir buton içermelidir.
- Model, havaya dik şekilde yükselmelidir. Motor çalışırken modelin 90° dik açıdan sapması en fazla 30° olabilir. Bu sınırın aşılması durumunda ilgili raunt diskalifiye edilir.
- Uçuş sırasında modelin hiçbir parçası ayrılmamalı, kopmamalı veya fırlatılmamalıdır.
- Yarışma sırasında her yarışmacı için farklı renk içerikli sticker seti kullanılabilir.
- Kurtarma sistemi, modelin rampadan çıkışından itibaren 30 saniye içinde tamamen açılmalıdır. Sistem kısmen açılırsa veya ip dolanması yaşanırsa, ilgili raunt diskalifiye edilir.

5. Zaman Tutma ve Sıralama

- Toplam uçuş süresi, modelin rampadaki ilk hareketinden uçuşun sona erdiği ana kadar geçen süredir.
- S6A Şerit Süre Modeli için üç (3) raunt yapılacaktır. Her raunt için yarışmacı, kayıtlı iki modelinden birini seçebilir.
- Her raunt için maksimum uçuş süresi 180 saniyedir. Bu süreyi aşan uçuşlar için en yüksek skor 180 olarak yazılır.
- Sıralama, yarışmacının üç uçuşunun toplam süresine göre yapılır.
- Dereceye giren yarışmacılar arasında eşitlik olması durumunda, bitirme uçuşu yapılır. Bu uçuşta maksimum süre sınırı yoktur; model yere inene kadar süre tutulur. Bitirme uçuşu için ek bir model kaydı yapılabilir.
- Takım sıralamasında eşitlik olması durumunda, en yüksek bireysel derecelere sahip takım üst sırada yer alır.

6. Saha Emniyet Görevlisi

Model roketlerin fırlatılması ve uçuşu sırasında, uçuş alanındaki tüm güvenlik ve uygulama yetkisi Saha Emniyet Görevlisine aittir. Bu görevli en az 18 yaşında olmalı ve THSF Hava Modelciliği Hakemi unvanına sahip olmalıdır. THSF tarafından görevlendirilmiş ve yukarıdaki niteliklere sahip mülki amir görevlileri de bu yetkiye sahip olabilir. Ayrıca yarışmacıların motorlarını kontrol etme yetkisine sahiptir.

7. Uçuş Müsaadesi

Saha Emniyet Görevlisi, raunt sırasında fırlatma talebinde bulunan yarışmacı ile zaman tutucu hakemlerin hazır olduğundan emin olduktan sonra 5'ten geriye sayarak fırlatmaya izin verir. Uçuşun kurallara uygun olmadığını tespit ederse, uçuşu diskalifiye edebilir.

8. Fırlatma Aleti (Rampa)

Modelin tahmin edilen güvenli uçuşu gerçekleştirebilmesi için yeterli hız kazandıracak, yatay harekete izin vermeyen bir fırlatma aleti veya mekanizması kullanılmalıdır. Tavsiye edilen rampa uzunluğu en az 80 mm'dir. Rampalar 90° dik açıyla kurulmalıdır.

9. Hava Koşulları ve Saha Düzeni

Fırtına olmadığı sürece yarışma yapılır.

Kulvarlar, alandaki rüzgâr yönüne göre kurulur (maksimum 30 km/s hız).

Modeller açık ve engelsiz bir alana iniş yapmalıdır.

Yarışma alanı; otopan, yüksek gerilim hatları, yerleşim bölgeleri, gölet ve barajlardan uzak olmalıdır.



T.C.
GENÇLİK VE SPOR BAKANLIĞI
Türkiye Hava Sporları Federasyonu Başkanlığı



10. Termik ve Türbülans Yaratma

Termik oluşturmak amacıyla hiçbir mekanik veya pasif yöntem kullanılmasına izin verilmez. Bu yöntemler arasında ceket veya elbise dalgalandırma, yansıtıcı tabakalar, sıcak hava üfleyiciler, motosikletler vb. yer alır.

11. Diskalifiye Durumları

- Hakemler, yazılı veya sözlü olarak bildirilen güvenlik kurallarına uymayan, teknik yeterliliği düşük olan, Saha Emniyet Görevlisinin talimatlarına uymayan veya genel davranışları hatalı olan yarışmacıları yarışmadan çıkarabilir.

- Uçuş karakteristiğine bağlı olarak bir model, yalnızca ilgili uçuştan diskalifiye edilebilir. Bu durum, yarışmacının tüm yarışmadan çıkarılmasını gerektirmez.

Raunt, her yarışmacının resmi bir uçuş gerçekleştirmesi için modellerini hazırlayıp fırlatması amacıyla organizatör tarafından belirlenen zaman dilimidir. Tavsiye edilen süre bir saattir.

D. HAVA MODELİCİLİĞİ BAŞLANGIÇ PLANÖR MODELLERİ

1. Kategoriler

Yarışmalar; Küçükler (Mahalli), Yıldızlar ve Gençler (Mahalli / Ulusal) kategorilerinde, "Başlangıç Planör Modelleri" sınıfında düzenlenir.

2. Model Tanımı

a) Model; gövde, kanat, dikey ve yatay kuyruk olmak üzere en az 4 parçadan oluşmalıdır. V-kuyruk kullanıldığında da bu kural geçerlidir. Model, en fazla 70 x 70 cm boyutlarındaki bir kutuya sığmalıdır ve çubuk gövdeli planör olmalıdır. Yapımında istenilen malzeme kullanılabilir.

b) Kaplama: Kanat ve kuyruklarda kaplama gerekiyorsa model uçak kağıdı, naylon, film kaplama vb. malzemeler kullanılabilir.

c) Ağırlık: Modelin ağırlığı en fazla 90 gram olmalıdır.

d) Hava Şartları: Yarışmalar açık alanda, rüzgâr hızının 6 m/sn.nin altında olduğu koşullarda yapılır.

e) Tutmaç: Yarışmacı, atışı kolaylaştırmak amacıyla kanat uçlarına tutmaç ekleyebilir.

Başlangıç Planör Modelleri Yarışma Kuralları

1. Uçuş Sayısı

Yarışmacıya 2+1 resmi uçuş hakkı tanınır. Resmi uçuşlar, programda belirtilen süreler içinde yapılmalıdır. Üç uçuşun en iyi iki tanesi değerlendirmeye alınır. Hava şartları uygun değilse, tek başarılı uçuş geçerli sayılır.

2. Resmi Uçuş Tanımı

Uçuş periyodu içinde 10 metreden fazla olan uçuşlar resmi uçuş sayılır. 10 metreden kısa uçuşlar gecikmeli (deneme) uçuş olarak değerlendirilir. Her resmi uçuş için bir gecikmeli uçuş hakkı tanınır. Gecikmeli uçuşlar puanlamaya dâhil edilmez.

3. Uçuşun Başlatılması

a) Yarışmacı, modeli başlangıç noktasından elden bırakarak, fırlatarak veya dönerek atabilir. Uçuş öncesinde lisansını ve modelini hakeme göstermeli ve "Hazırım" diyerek iletişim kurmalıdır. Uçuş rüzgâra karşı ya da rüzgâr yönünde yapılabilir. Atış noktası sanal bir daire merkezi olarak kabul edilir; modelin yönü fark etmeksizin ölçüm yapılır.



T.C.
GENÇLİK VE SPOR BAKANLIĞI
Türkiye Hava Sporları Federasyonu Başkanlığı



- b) Model serbest bırakıldıktan sonra yarışmacı başlangıç noktasında beklemelidir. Uçuş bitiminde modelini almaya gidebilir.
- c) Atış alanında yarışmacı ile birlikte yalnızca yardımcısı veya antrenörü bulunabilir. Kulvarda en fazla 2 kişi olmalıdır.
- d) Yarışmacı, model planörün istediği bölgesinden tutarak atış yapabilir.
- e) Hava ve rüzgâr şartları olumsuzsa, hakemlerin ortak kararıyla yarışma durdurulabilir.
- f) Hava şartları nedeniyle yalnızca tek başarılı uçuş yapılabilirse, bu uçuş resmi uçuş olarak kabul edilir.
- g) Uçuş süresi hesaplanırken modelin uçuş alanı içinde kalma şartı aranmaz.

4. Model Sayısı

Her yarışmacı en fazla 3 modelle yarışabilir. Tüm modeller kayıt sırasında numaralandırılır. Onaylanıp kayıt altına alınan model yalnızca adına kayıtlı sporcu tarafından uçurulabilir. Aksi durum hakemlerce tespit edildiğinde, ilgili uçuş geçersiz sayılır ve yarışmacı diskalifiye edilir.

5. Yarışma Alanı

Uçuşlar başlamadan önce hakemler, yarışmaya uygunluk açısından uçuş alanını belirler. Maksimum mesafe puanı için 50 metre veya 80 metre alanlardan biri seçilir. Bu seçim; uçuş güvenliği, yarışmacı sağlığı ve model hasarlarını en aza indirmek amacıyla hakem kararıyla yapılır. Yarışmalar açık alanda gerçekleştirilmelidir. Mevsim koşulları ve hakem kararı doğrultusunda kapalı alan da tercih edilebilir.

6. Çarpışma Kuralı

Uçuş sırasında iki modelin çarpışması durumunda, her yarışmacı bir dakika içinde şu iki seçenekten birini tercih eder:

- O ana kadar gerçekleşen uçuşun resmi uçuş olarak kabul edilmesi
- Uçuşa yeniden başlanması

Yeniden başlama uçuşu, bir sonraki resmi uçuş öncesinde yapılmalıdır.

7. Sıralama

Her yarışmacının en iyi iki uçuşunun toplam puanı sıralamayı belirler. İlk dört yarışmacının belirlenmesinde eşitlik olması durumunda üçüncü uçuş değerlendirmeye alınır. Eşitlik devam ederse ek uçuş yaptırılır.

8. Zaman Tutma

Uçuş süresi, kronometre veya saniyenin en az 1/5'ini ölçebilen zaman ölçüm cihazı ile zaman tutucu tarafından kaydedilir. Zaman, modelin serbest bırakıldığı anda başlatılır. Zaman durdurma koşulları:

- Model yere temas ettiğinde (yeniden uçmazsa)
- Uçuş sırasında veya yere temas anında modelin herhangi bir parçası koparsa, uçuş geçersiz sayılır.

9. Mesafe Ölçümü

Mesafe, atış noktası ile modelin gövde ön kısmı arasından ölçülür. Model iniş sırasında ters dursa bile ölçüm yine ön kısımdan yapılır. Uçuş alanına göre maksimum mesafe puanı 50 metre veya 80 metre olarak belirlenir. Model bu mesafeyi aşırsa bile en fazla 50 veya 80 metre puanı alabilir. Hangi maksimum puanın esas alınacağı, yarışma öncesinde hakemler tarafından saha ölçülerine göre belirlenir.



T.C.
GENÇLİK VE SPOR BAKANLIĞI
Türkiye Hava Sporları Federasyonu Başkanlığı



10. Puanlama

Model uçaklar, uçtukları mesafe ve süreye göre puanlandırılır:

- Her metre: 2 puan

- Her saniye: 10 puan

Maksimum uçuş süresi: 25 saniye

Maksimum uçuş mesafesi: 50 m veya 80 m (hakem kararına göre)

F3P İÇ MEKÂN RC MODEL UÇAK OYUN KURALLARI

- a) Uçuş Sayısı: Yarışmacı 4 raunt uçuş yapar. Bu uçuşlardan en iyi 3'ü değerlendirmeye alınır. En düşük puanlı raunt değerlendirme dışı bırakılır.
- b) Uçuş Sırası: Sporcular, pil durumlarına göre sırayla birer raunt uçuş yapar. Tüm yarışmacılar birer uçuş gerçekleştirdikten sonra tekrar başa dönülerek diğer rauntlar tamamlanır.
- c) Teknik bir sorun yaşayarak raunt sırası geldiğinde uçamayan yarışmacıya, geçerli raundun sonunda uçuş hakkı verilir. Son sırada da uçuş yapamadığı takdirde o raunt puanı sıfır olarak yazılır.
- d) Yarışma sahasına sporcu ile beraber bir yardımcı ya da antrenör girebilir.
- e) Uçuş sırasında yarışmacı arkasında yardımcısı, antrenörü veya takım arkadaşlarından biri bulunabilir.
- f. Bir yarışmacı uçarken, diğer yarışmacıların dikkatini bozacak herhangi bir davranış, gürültü vb. müdahalelerde bulunmaları kesinlikle yasaktır.
- g. Bu durumda yarışma sükûnetini bozanlara uyarı, sahadan uzaklaştırma veya yarışmadan diskalifiye cezaları verilebilir.
- h. Saha içindeki istenmeyen ve beklenmeyen hava akımlarından dolayı yaşanacak problemlerde, saha uygun hâle getirildikten sonra uçuş tekrar edilir.
- i. Yarışmadan önce hakem brifingi yapılarak yarışmacılara yarışma ve puanlama ile ilgili kriterler konusunda bilgi verilir. Brifing sonrası bir yarışmacı, hakem uçuşu yaparak tüm seriyi baştan sona diğer yarışmacılara gösterir.
- j. Kayıt altına alınmış bir model başka bir yarışmacıya verilemez.

Uçuşun Başlatılması

- a. Yarışmacı, hakemlerin önünde durur; yardımcısı ise hakemlerin görüşünü engellemeyecek şekilde yarışmacının hemen arkasında bulunur.
- b. Model, yerden veya elden atılarak uçuşa başlatılabilir. Yarışmacı, hareket serisine başlamadan önce sahada birkaç tur atabilir.
- c. Yarışmacı, uçuş sırasında arkasında bir yardımcı bulundurabilir ve hareketler sırasında ondan yönlendirme alabilir. Eğer yarışmacı yardımcı kullanmıyorsa ve kendisi kullanıyorsa, yardımcısı hareket serisine girmeden önce "ŞİMDİ VEYA BAŞLIYORUM" diyerek sesli bildirimde bulunur. Yarışma fiilî olarak bu aşamadan sonra başlamış sayılır.
- d. Yarışmacının güvenliğini tehlikeye atacak bir uçuş gerçekleştirmesi hâlinde yarışmacının uçuşu sonlandırılır ve duruma göre raunt iptali ya da yarışmadan diskalifiye kararı verilebilir.
- e. Yarışmacı, hareketleri sırası ile ardışık şekilde uçarak tamamlar ve inişe geçerek uçuşu bitirir.
- f. Modelin inşası, pilotaj hataları, pilin bitmesi, yere veya salon duvarlarına temas etmesi gibi sorunlar nedeniyle uçuşun yarıda kalması durumunda; o ana kadar yapılan hareketlerden



T.C.
GENÇLİK VE SPOR BAKANLIĞI
Türkiye Hava Sporları Federasyonu Başkanlığı



alınan puanlar geçerli olur, ancak uçuşun devamına izin verilmez ve kalan hareketlerden sıfır puan verilir.

Puanlama

Sesli bildirim sonrası yapılacak seri içindeki her hareket puanlanır. FAI kriterlerine göre puanlama yapılacaktır. Hareketlerdeki açısal sapmalar, simetri, denge vb. kriterler değerlendirilir. Puanlama ile ilgili detaylar, yarışmacılara hakem brifingi sırasında verilecektir.

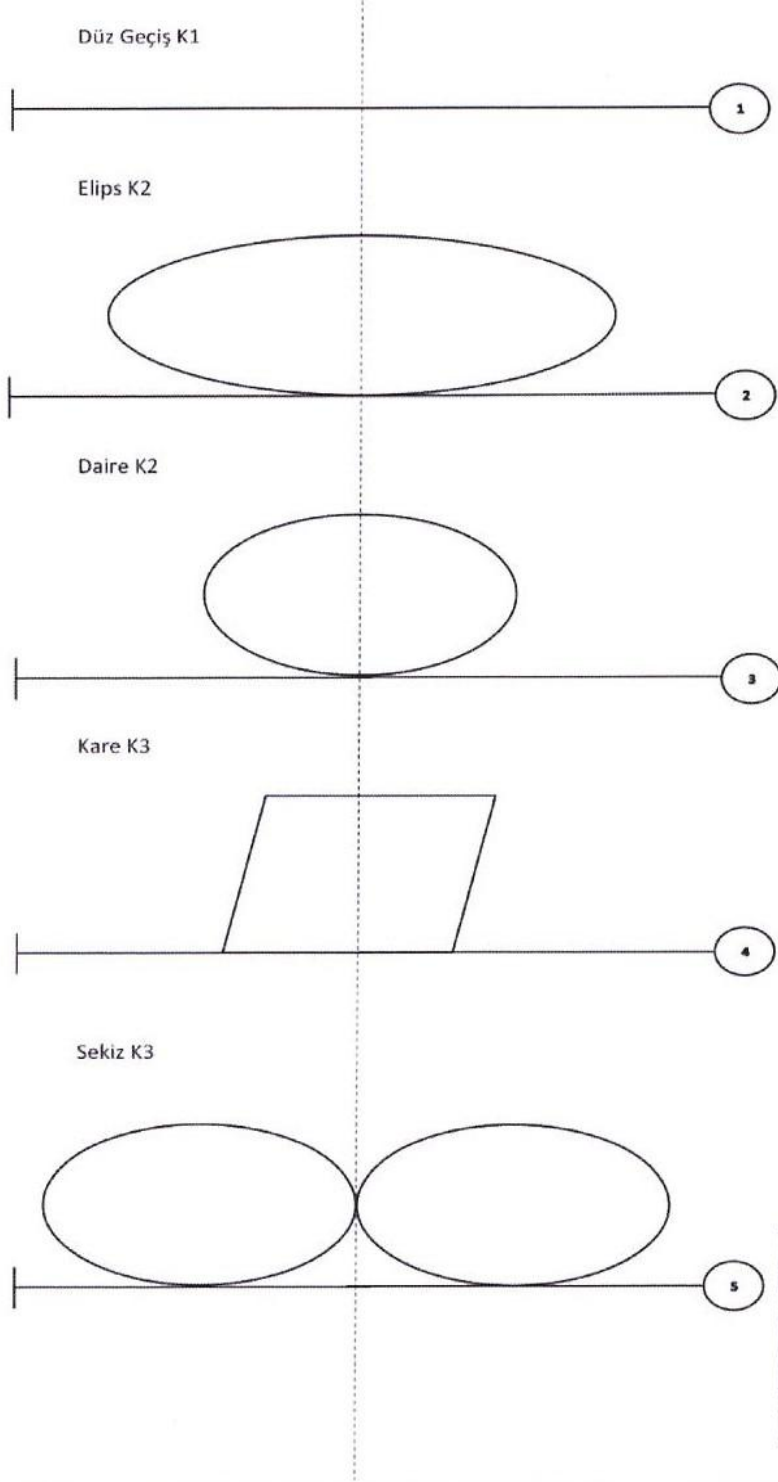




T.C.
GENÇLİK VE SPOR BAKANLIĞI
Türkiye Hava Sporları Federasyonu Başkanlığı



TÜRKİYE HAVA SPORLARI FEDERASYONU
HAVA MODELİCİLİĞİ BRANŞLARI OYUN KURALLARI



Hareket	K
Düz Geçiş	1
Elips	1
Daire	2
Kare	2
Sekiz	3
TOPLAM	11